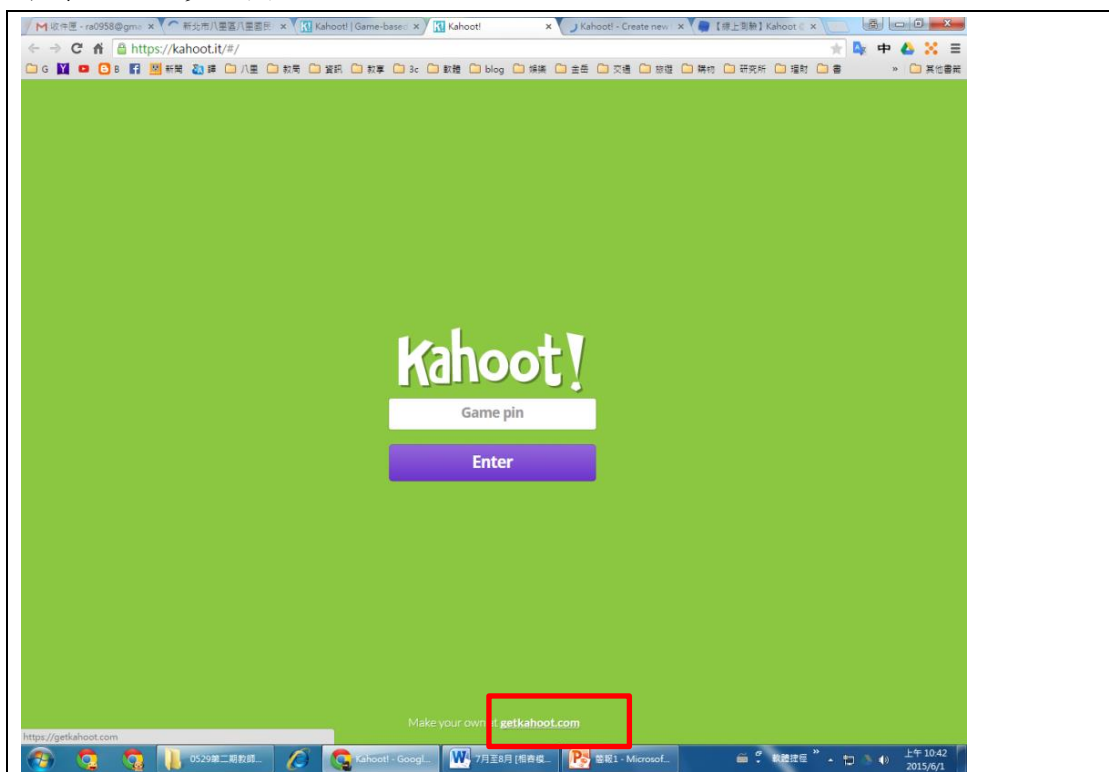
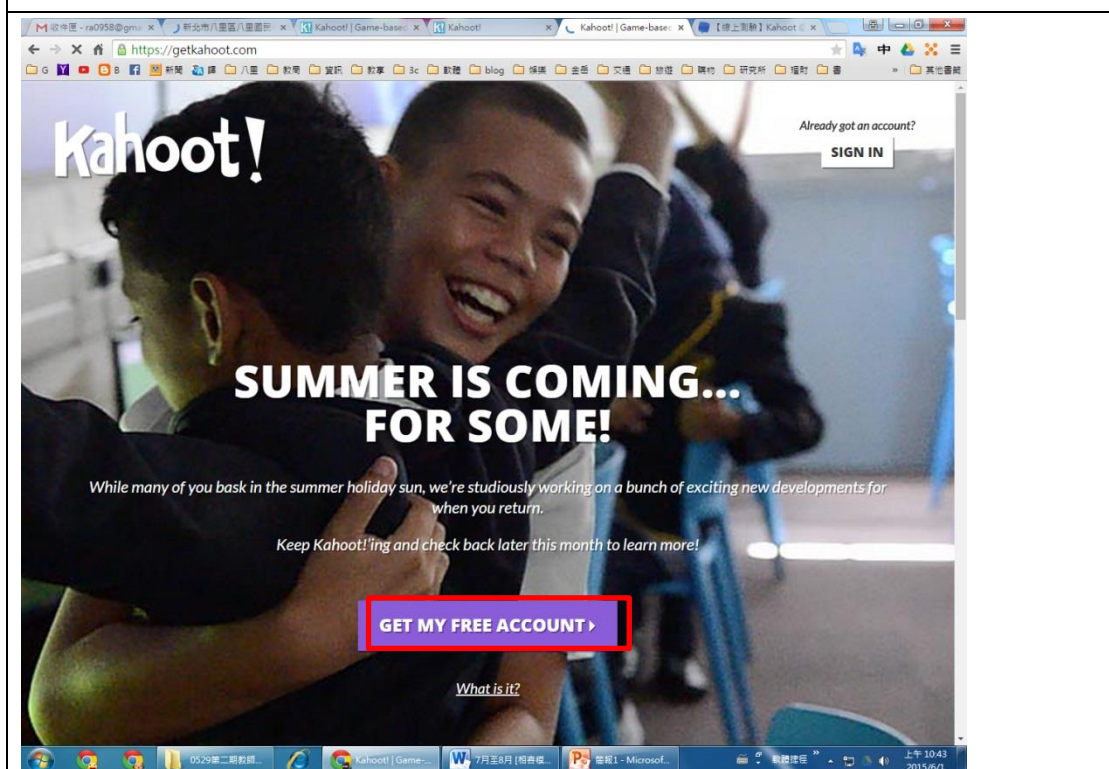


專文標題	線上即時搶答教室-Kahoot!
撰寫者姓名	呂玉瑞 http://roseryan101.blogspot.tw/
APP 名稱	Kahoot!
APP 在市集平台的連結網址	http://appgo.ntpc.edu.tw/ApiContent.aspx?id=1734
適用領域	國語文、英文、數學、社會、自然、健康、體育、資訊、藝術
適用年級	一、二、三、四、五、六、七、八、九、十、十一、十二年級
使用載具	Android，或可以上網的載具都可以
APP 介紹及特點說明	<p>介紹：</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Kahoot!是一個網路平台，只要老師事先註冊帳號，並且設計題目。在課堂上就可以開一個線上即時教室，讓所有學生登入網路教室，一起回答問題喔！（學生免帳號喔） 2. 搭配刺激的音樂，以及隨時可能更動的排名，打破以往上課抽問，部份學生參與動機不高的問題。也可以藉由學生的答案，觀察學生答對的比率。適時予以獎勵與協助。 <p>特點：</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 上課氣氛更活潑，學生投入程度高。 2. 題型可以自由設計，目前應用最廣的選擇題，可以加入圖片和 youtube 影片，增加題型的豐富度。 3. 選項最少兩個、最多四個，可以彈性應用。 4. 答題可以設計時間的長短、題目或選項亂數編排，以避免學生猜題。 5. 每題答完會立即顯示分數最高前五名，答題結束的時候，學生也可以看到自己名次。老師可以下載學生答題的對錯歷程，以及全部學生答對的比率。

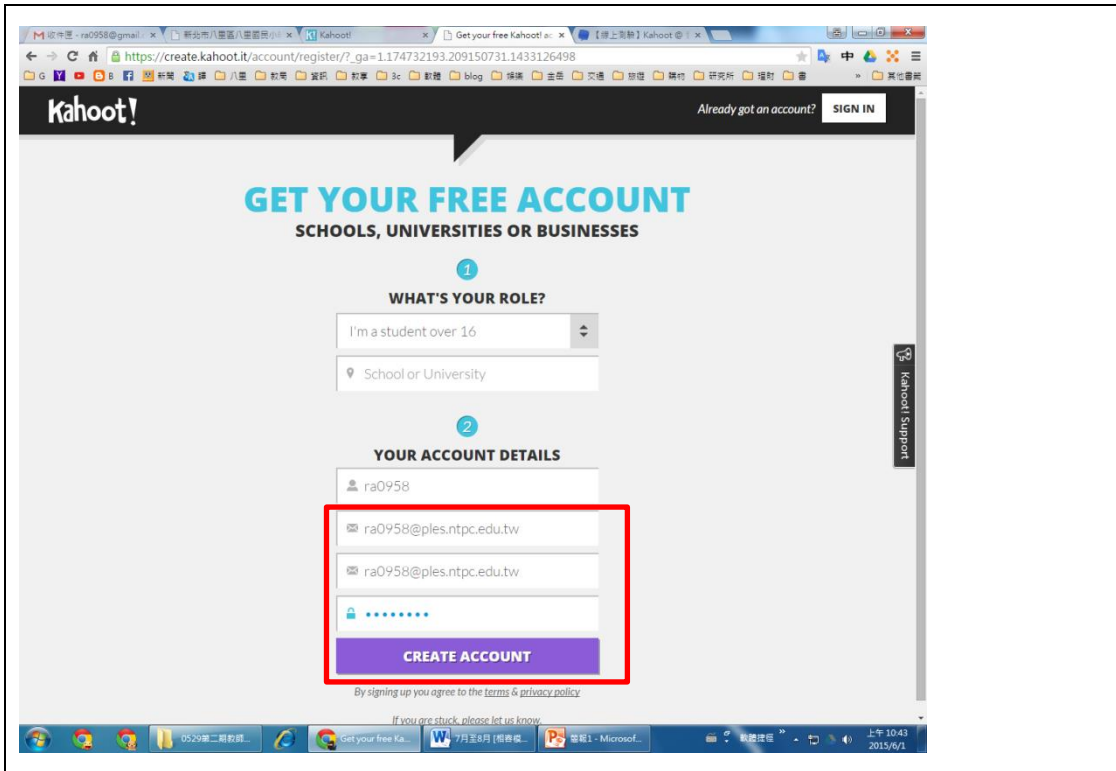
教學應用之步驟與方法



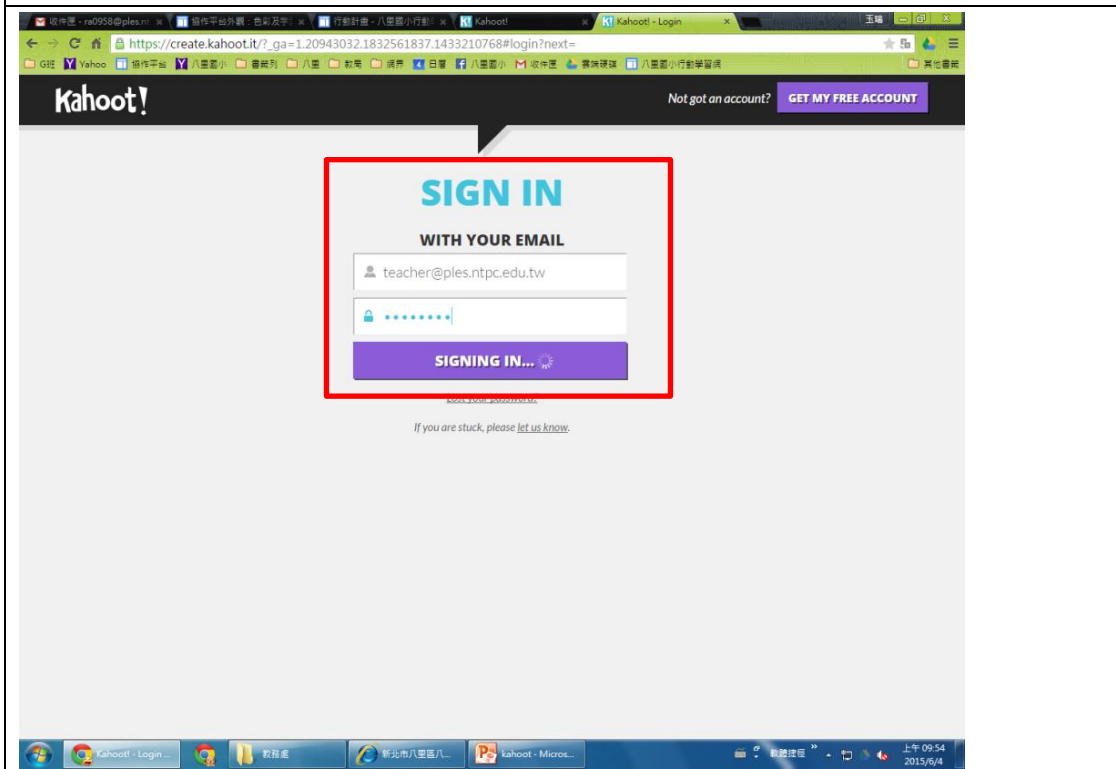
搜尋 kahoot，或輸入網址 <https://kahoot.it/>。點選最下面的網址準備註冊。



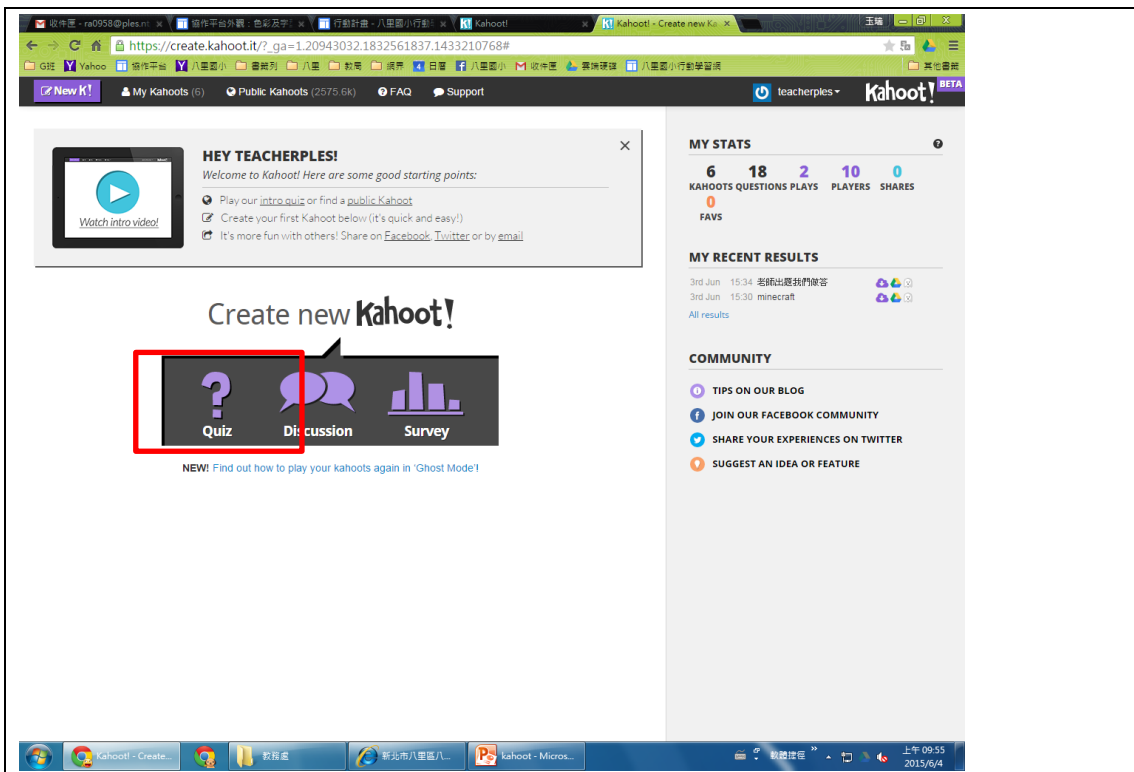
點選 GET MY FREE ACCOUNT，即可免費註冊 <https://getkahoot.com/>



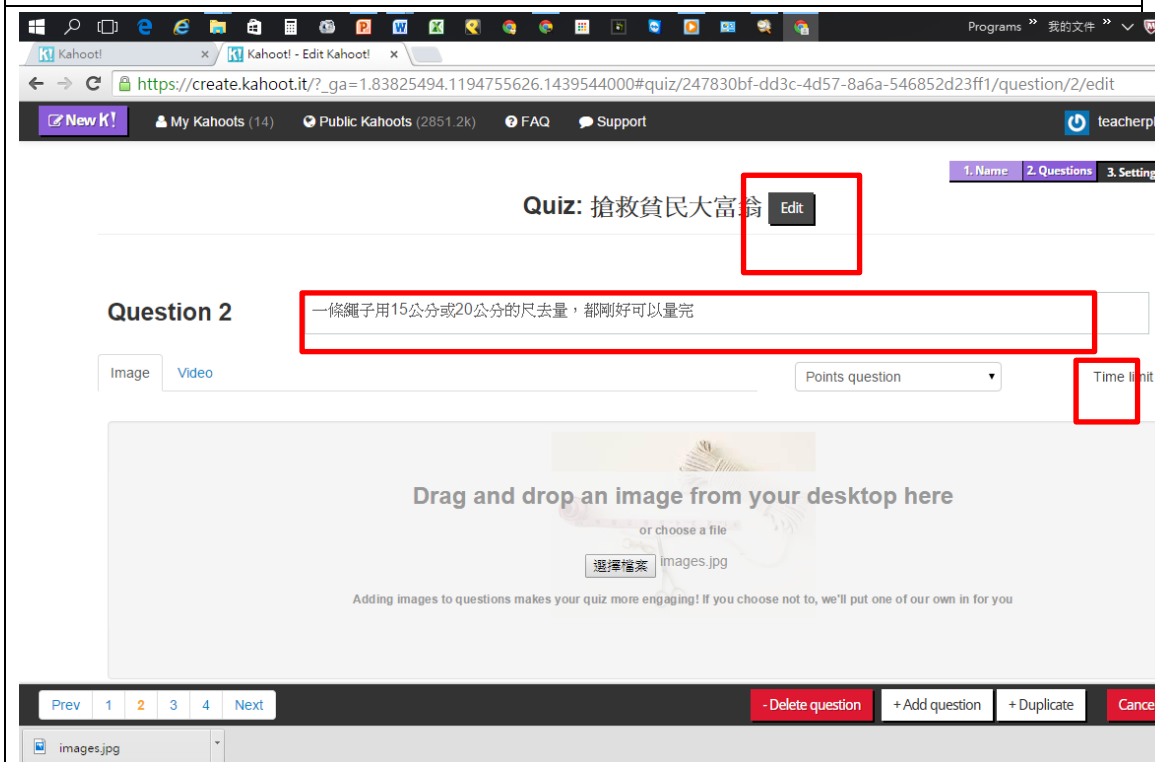
註冊畫面：輸入信箱兩次、密碼即可



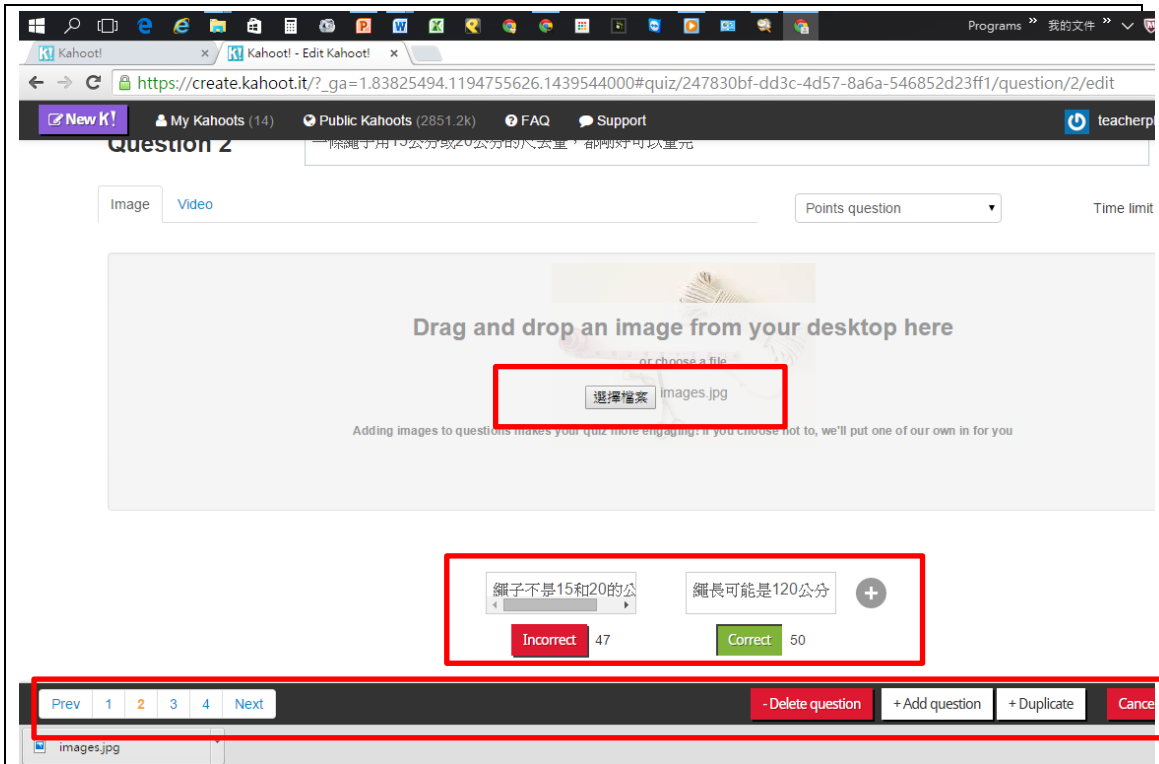
以後登入，只要填寫信箱、密碼即可登入



點選 Quiz 可以新增題庫



題庫名稱按 edit 也可以修改。在 Question 後面可以直接打題目。(但無法打中文的時候, 只好先在 word 編輯題目, 再貼過來)。Time limit: 作答時間(秒)。

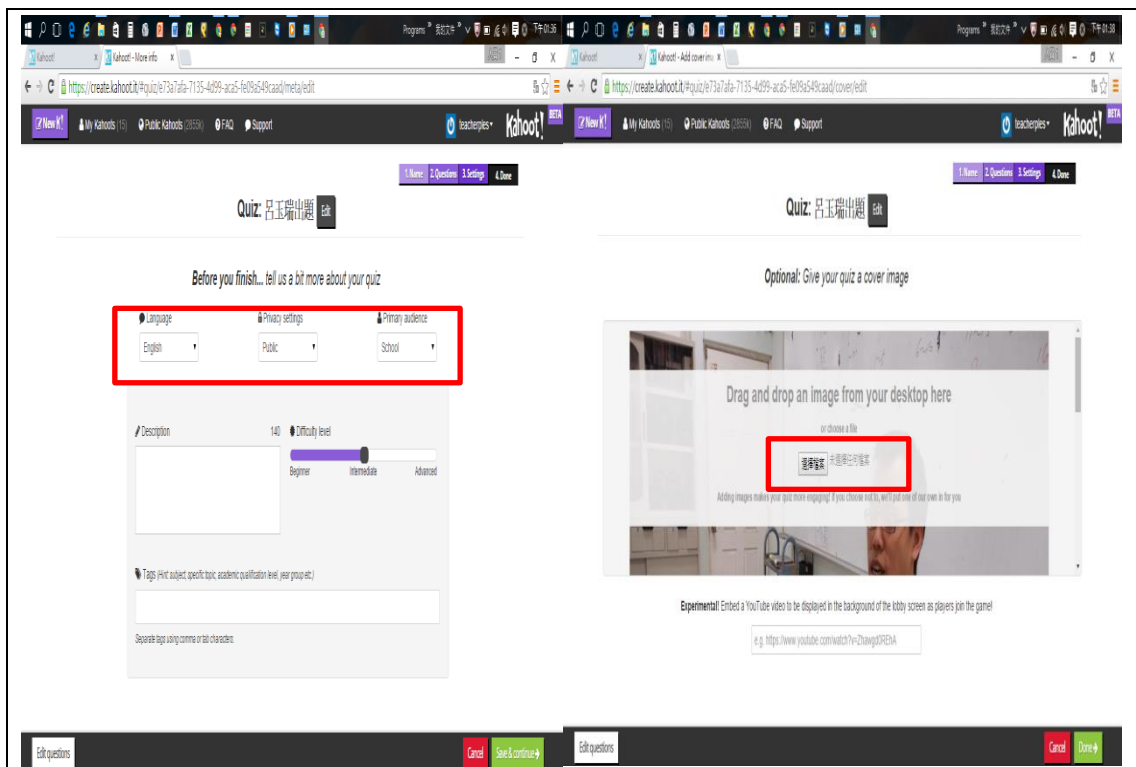


可以新增圖片。選擇題答案最少兩個，記得將正確答案選 Correct 綠色。如果要新增選項，只要按後面的「加」

下列是總共出題數。右邊依序為：刪這一題、增下一題、複製題型、取消、儲存

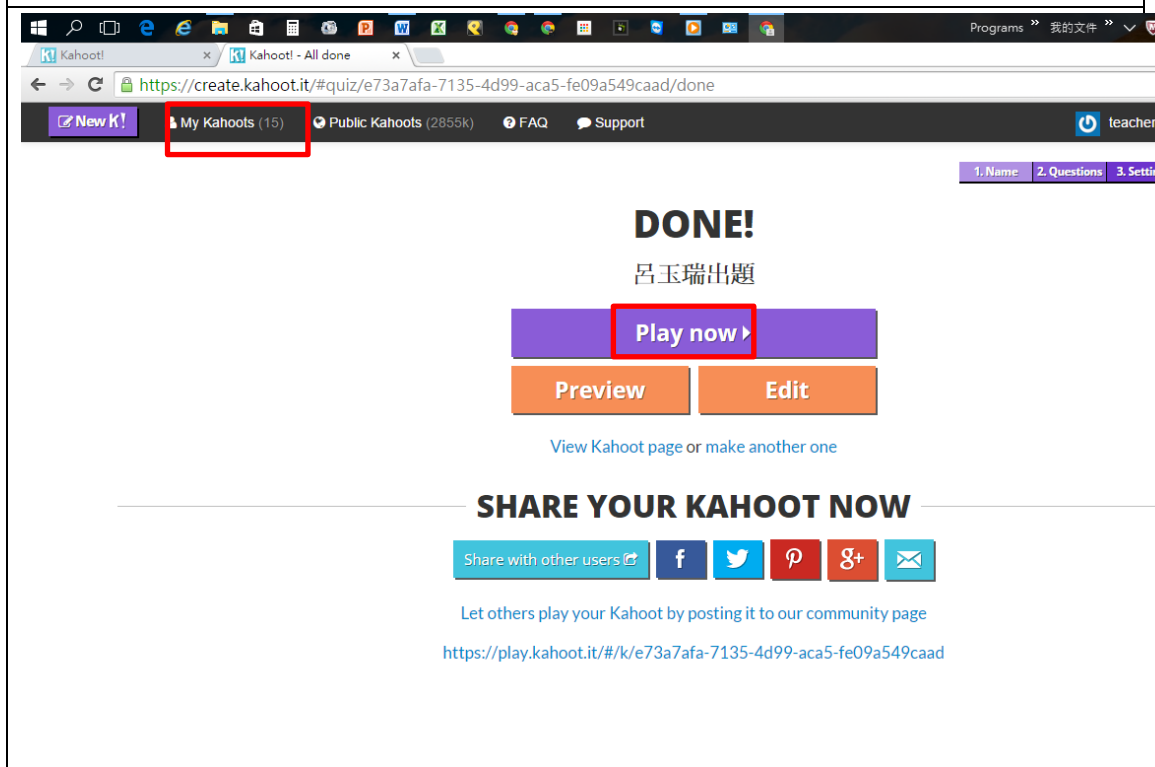


出完題目後，會顯示作答時間和選項數。如果沒問題，可以儲存繼續

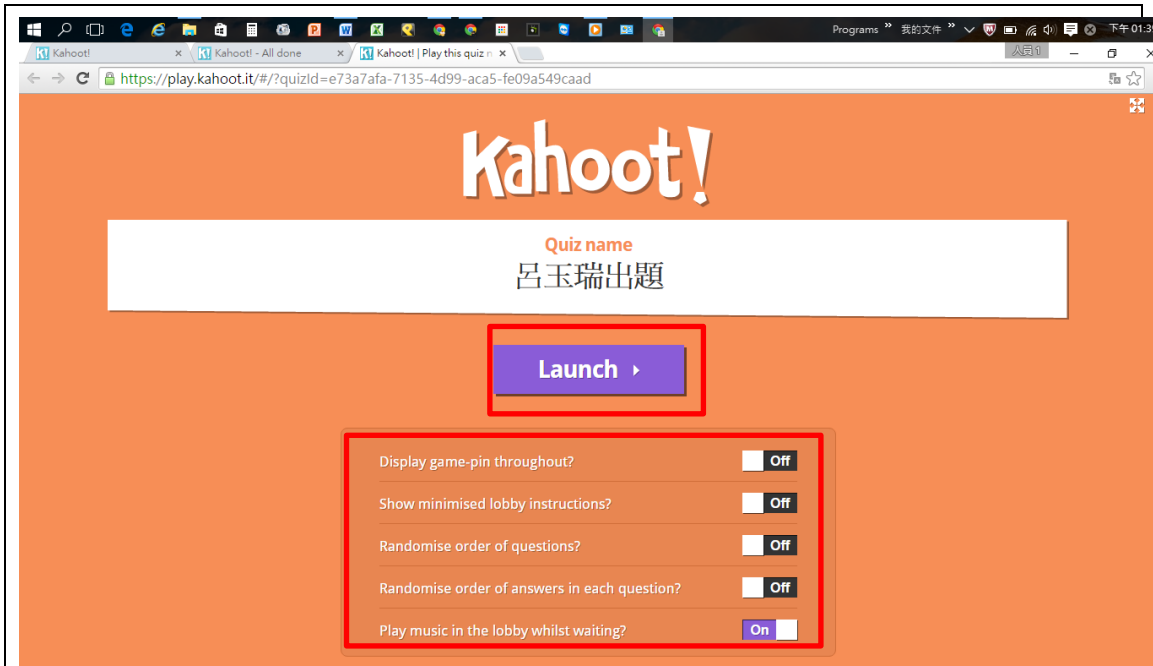


基本資料，基本上不用更改。儲存繼續

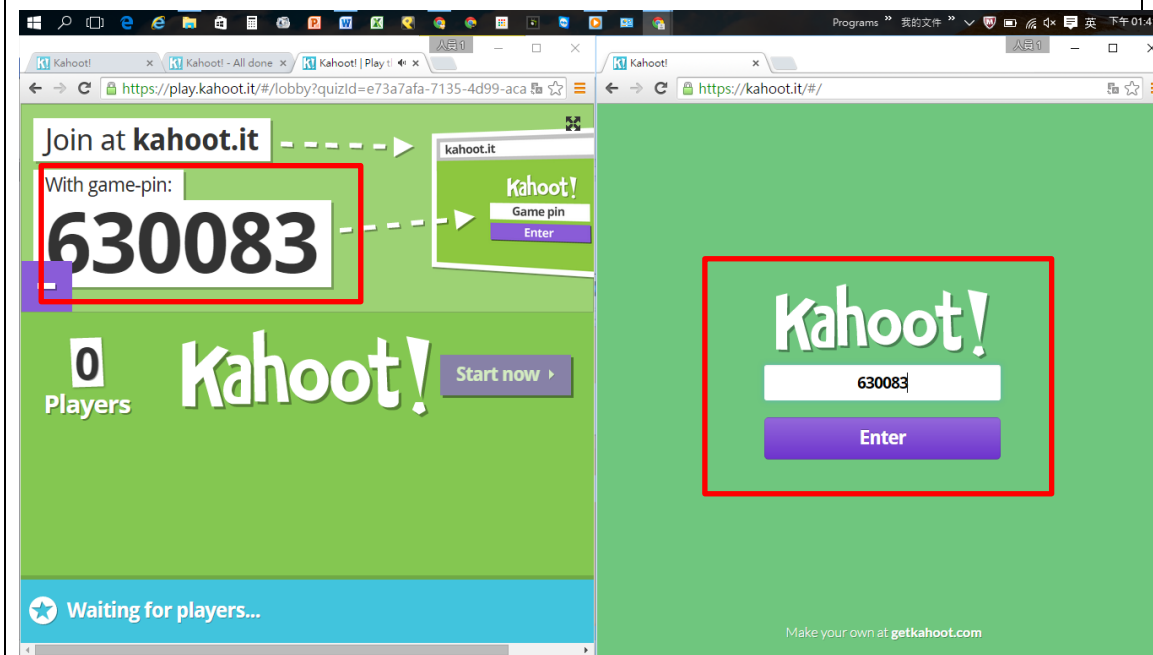
未題庫加封面，也不一定要。Done 完成



My kahoot 代表自己的題庫。按 play 就可以開始玩囉

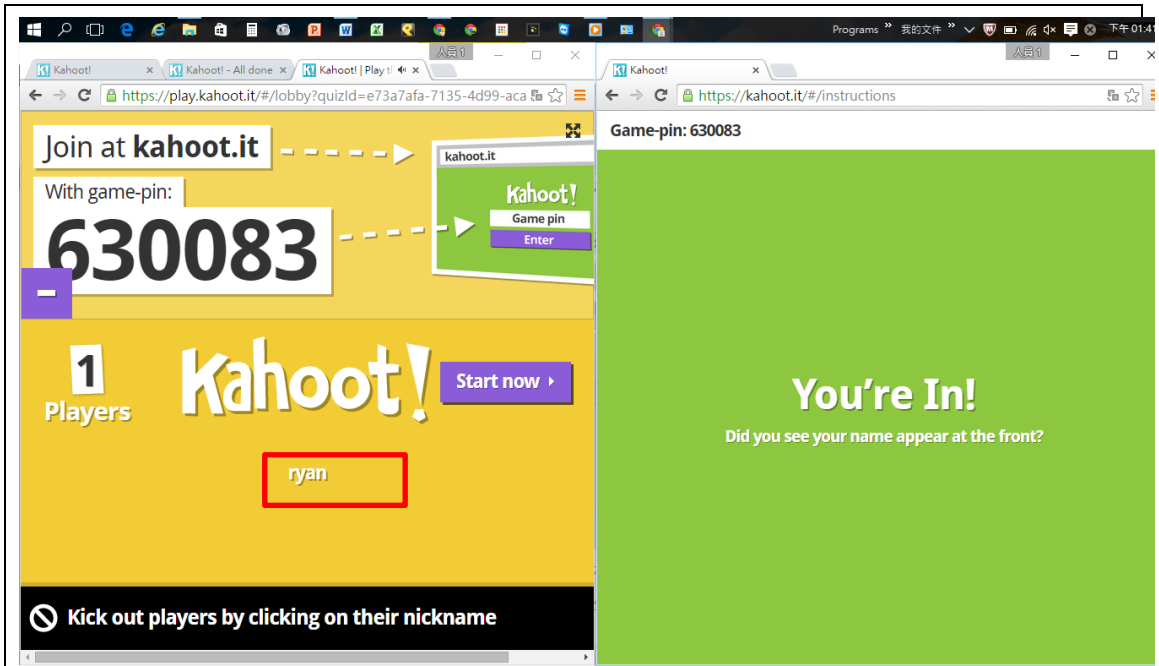


按 Launch 可以開始玩了。其他翻譯如下：1. 一直顯示遊戲 pin 碼。2. 大廳簡易化。3. 選擇題題順序重組。4. 選擇題選項順序重組。5. 大廳有音樂。



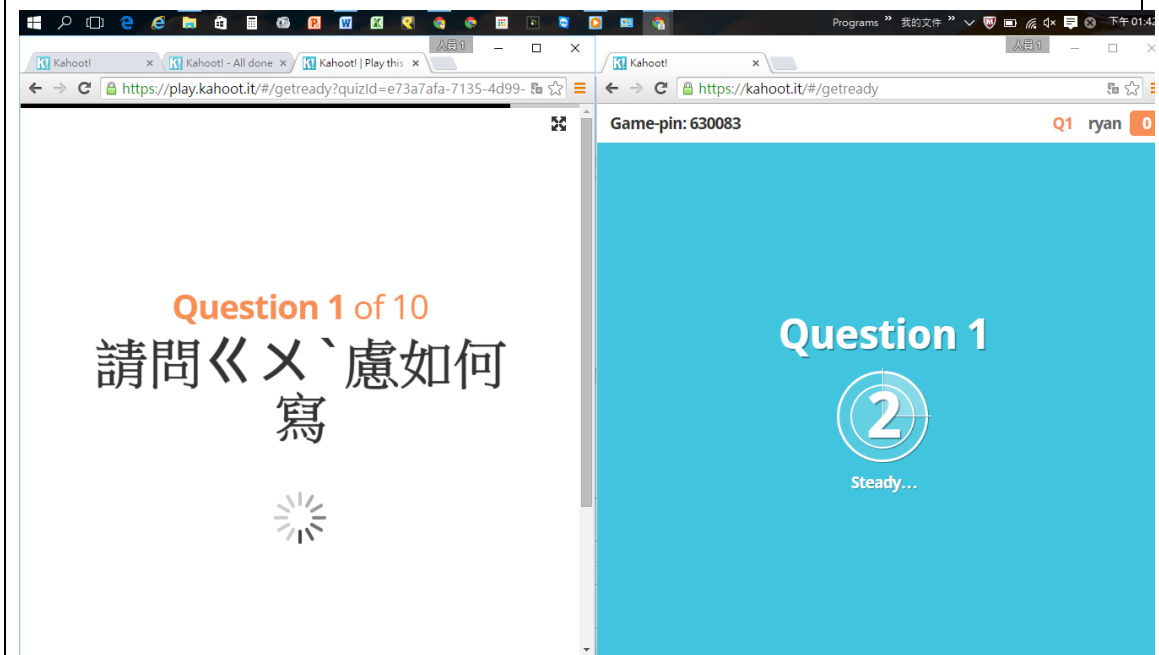
左邊畫面是老師畫面，可以投影給學生看，有一組 pin 碼。右邊畫面是學生畫面，打開 kahoot! 這個 APP，直接輸入 pin 碼，再輸入姓名即可。





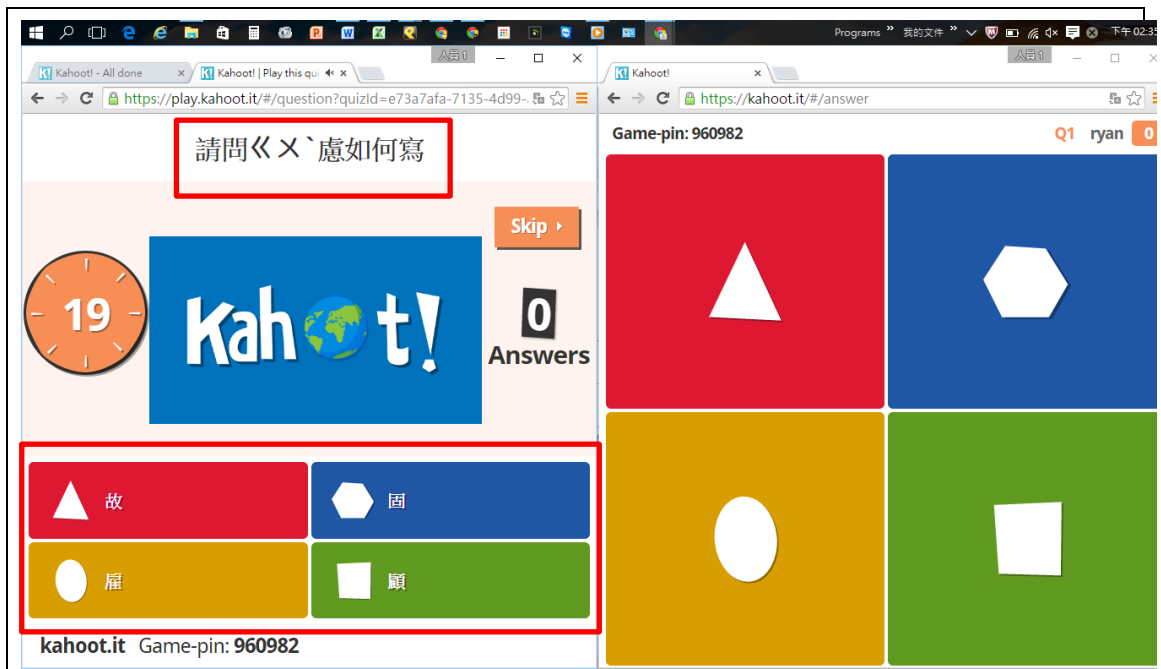
左邊畫面是目前參與人數與姓名。(如果學生亂輸入，可以點名字踢出去)

右邊畫面顯示學生已經正常進入，用平板、手機 APP 也是這個畫面。

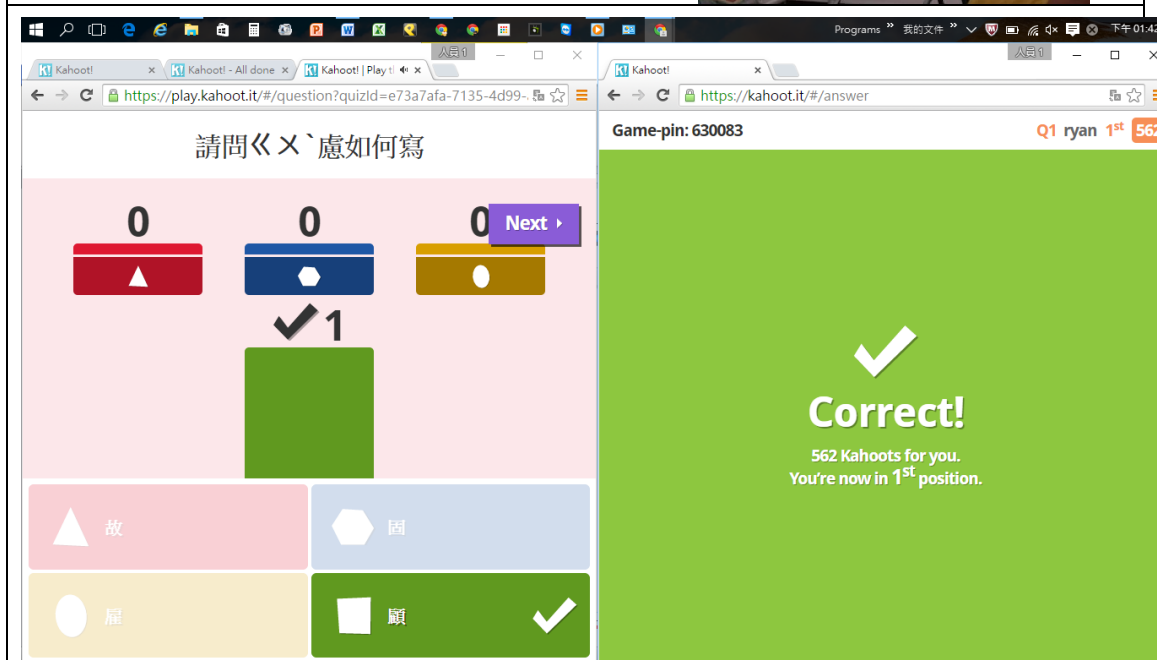


左邊畫面是題目數量、第幾題、題目。

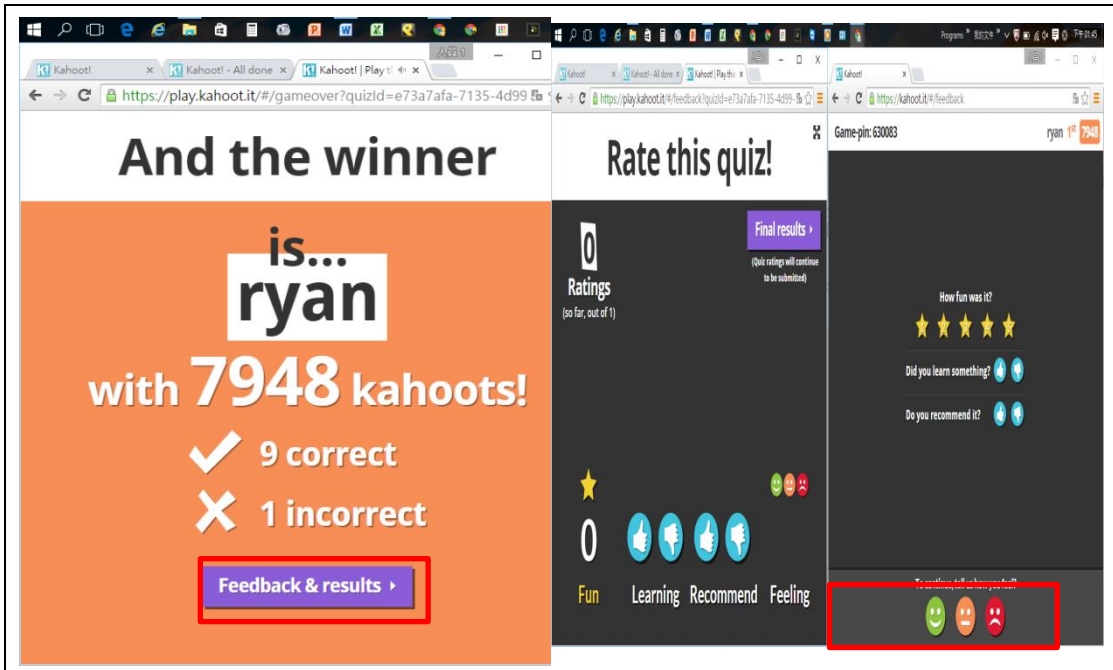
右邊學生畫面會先倒數計時，再出現題目。



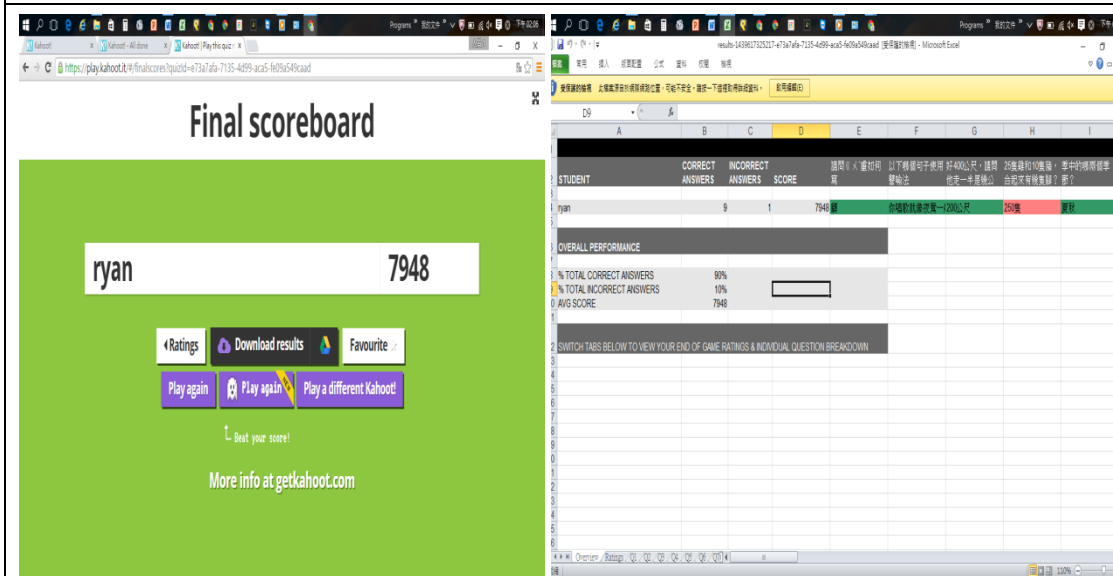
左邊畫面：題目會出現在老師電腦。
 右邊畫面：學生看到正確答案的對應圖形、顏色，就可以趕快點囉！



最後會公布正確答案，以及選擇的人數。



全部題目答完後，會統計最高分。右邊畫面是學生給予回饋的表情圖案。



最後老師還可以下載作答情形，用 excel 或 google 雲端硬碟打開。會統計玩家作答情況，也包含個人作答情形，供老師參考。

教學應用上之心得與省思：

Kahoot 可以讓教室變得很熱鬧、學生很投入！讓學生藉由遊戲答題的競賽方式，很自然地複習題目。而且還可以玩第二次，只要選擇亂數題目和答案，就不怕學生背答案選項了。最後可以藉由 excel 報表，知道學生的程度，寓教於樂。

筆者在課堂上應用 10 個班級，從國小四年級到六年級都玩得不亦樂乎。有在電腦教室使用，學生只要上 kahoot，不用帳號就可以玩了。也有用過平板玩過，也沒有出現問題。可以豐富課堂的情境，不再只是單純的抽問喔。